



Projet de règlement

Compétition de Speed golf sur 3 trous – individuel.

Organisateur : Association sportive du Golf Club de Niort

Lieu : Golf Bluegreen Niort-Romagné, Chemin du Grand Ormeau, 79000 Niort

Parcours concerné : trous n° 1, 2 et 3 du parcours 18 trous.

1. Objet de l'épreuve

Le présent règlement définit les conditions d'organisation et de participation à une compétition amicale de speed golf disputée sur les trois premiers trous du Golf Bluegreen Niort-Romagné. L'épreuve combine performance golfique et rapidité d'exécution : le classement est établi à partir du nombre de coups joués et du temps réalisé. La compétition est organisée selon les règles du golf du R&A en vigueur, les règlements généraux de la FF Golf et les adaptations spécifiques au Speed golf.

2. Format sportif

- L'épreuve se joue en individuel sur les trous n° 1, 2 et 3.
- Le départ est donné individuellement, avec un intervalle fixé par l'organisation afin de garantir la sécurité des joueurs.
- Chaque joueur joue sa propre balle jusqu'à ce qu'elle soit entrée dans le trou.
- Le score speed golf correspond à l'addition du score brut en coups et du temps de jeu exprimé en minutes et secondes.
- Exemple : 14 coups et 18 minutes 30 secondes donnent un score speed golf de 32 minutes 30 secondes.

3. Conditions de participation

- L'épreuve est ouverte aux joueurs licenciés ffgolf, à jour de leur licence et autorisés à jouer sur le parcours.
- Les participants doivent disposer d'un niveau de jeu leur permettant d'évoluer en sécurité sur le parcours.
- Les inscriptions sont validées dans la limite des places disponibles et après acceptation du présent règlement.
- Autorisation parental pour les mineurs.
- **Certificat médical obligatoire pour les seniors :** tout participant senior, entendu comme joueur de plus de 49 ans participant à une compétition de speed golf, devra présenter un certificat médical d'absence de contre-indication à la pratique du golf en compétition ou tout justificatif médical exigé par la réglementation fédérale applicable.

4. Matériel autorisé

- Chaque joueur peut emporter un nombre limité de clubs jusqu'à 7, recommandé entre 3 et 6 clubs.
- Les clubs peuvent être portés à la main ou dans un sac léger adapté à la course.
- Les chariots, voiturettes et tout moyen d'assistance motorisé sont interdits.
- Le matériel doit rester avec le joueur pendant toute l'épreuve.
- Les chaussures doivent être adaptées à la course et compatibles avec la pratique du golf.

5. Règles de jeu et pénalités

- Les Règles de golf en vigueur s'appliquent, sauf adaptations prévues par le présent règlement.
- En cas de balle perdue, hors limites ou dans une zone à pénalité, le joueur applique une pénalité d'un coup et se droppe selon les consignes données par le comité de l'épreuve, sans se rapprocher du trou. Aucune balle provisoire n'est jouée. Les recherches de balle doivent rester très brèves afin de préserver la fluidité du jeu
- Le matériel ne doit pas être posé sur les greens.
- Les joueurs doivent réparer leurs pitches, remplacer les divots lorsque cela est possible et ratisser les bunkers après usage.
- Tout comportement dangereux, antisportif ou contraire à l'étiquette peut entraîner une pénalité ou la disqualification.
- Le comité de l'épreuve est seul compétent pour : interpréter le présent règlement, appliquer les pénalités, statuer sur tout cas non prévu. Les décisions sont sans appel.

6. Sécurité et circulation sur le parcours

- La sécurité prime sur la performance sportive. Le joueur doit toujours assurer sa propre sécurité et celle des autres usagers du parcours. Tout comportement mettant en danger une personne pourra entraîner une disqualification immédiate.
- Chaque joueur doit attendre que la zone de retombée soit libre avant de jouer.
- Un joueur plus rapide peut dépasser un joueur plus lent uniquement si la manœuvre est clairement possible, annoncée et sans danger.
- Les commissaires ou bénévoles placés sur le parcours peuvent donner toute consigne de sécurité, de rythme ou d'arrêt temporaire de jeu.
- L'organisation peut neutraliser ou annuler l'épreuve en cas d'orage, de forte chaleur, de visibilité insuffisante ou de toute circonstance mettant en cause la sécurité des participants.
- Les joueurs s'engagent à respecter le parcours, les installations et les autres utilisations du golf de Niort Romagné.

7. Chronométrage et classement

- Le chronomètre démarre au signal de départ du trou n° 1 et s'arrête lorsque la balle du joueur est entrée dans le trou n° 3.

- Le joueur annonce son score en coups à l'arrivée ; l'organisation peut prévoir un marqueur ou un contrôleur.
- Le classement est établi au score speed golf le plus bas. Les catégories seront définies en fonction des inscrits.
- Le **score speed golf** combine deux éléments :
 - **Le score de golf** : le nombre total de coups joués sur les trous concernés.
 - **Le temps de jeu** : le temps mis pour terminer le parcours, depuis le signal de départ jusqu'à l'entrée de la balle dans le dernier trou.
 - La formule est donc :
 - **Score speed golf = nombre de coups + temps de jeu**
 - Exemple :
 - un joueur fait **14 coups** sur les 3 trous ;
 - il met **18 minutes 30 secondes** pour terminer.
 - Son score speed golf est donc : **14 + 18 min 30 s = 32 min 30 s**
- Le classement se fait au **score speed golf le plus bas**. Un joueur rapide mais qui joue beaucoup de coups peut donc être devancé par un joueur un peu moins rapide mais plus précis.
- En cas d'égalité, le départage se fait d'abord sur le plus faible nombre de coups, puis sur le meilleur temps de jeu. Si l'égalité persiste, les joueurs sont classés ex æquo.

8. Responsabilités et acceptation du règlement

Chaque participant reconnaît avoir pris connaissance du présent règlement, s'engage à respecter les consignes de l'Association sportive du Golf Club de Niort, du Golf Bluegreen Niort-Romagné et des bénévoles de l'épreuve, et participe sous sa propre responsabilité. L'inscription à la compétition vaut acceptation pleine et entière du présent règlement.

Carte de score – Speed golf individuel

Compétition : Speed golf sur les trous n° 1, 2 et 3 – Golf Bluegreen Niort-Romagné

Formule : Individuel

Organisateur : Association sportive du Golf Club de Niort

Date		Heure de départ	
Nom du joueur			
Licence		Catégorie	
Marqueur / contrôleur			

Trou	Par	Coups joués	Pénalités	Total trou	Observations
1					
2					
3					
Total golf					

Heure / temps de départ		Heure / temps d'arrivée	
Temps total de jeu		Total coups	
Score speed golf		Total coups + temps total de jeu =	
Classement		Signature joueur	

Rappel : en individuel, le joueur joue sa propre balle. Le chronomètre démarre au signal de départ du trou n° 1 et s'arrête lorsque la balle du joueur est entrée dans le trou n° 3. Le score speed golf correspond au total des coups, pénalités comprises, additionné au temps total de jeu.